



## INJEPRO T10000

- Un módulo de inyección altamente completo diseñado para un rendimiento excepcional en pistas y calles. Incluye una pantalla táctil integrada de 5 pulgadas y 800x480px que muestra parámetros y datos operativos del motor.

### DISEÑO

- Su gabinete está fabricado en aluminio y su diseño ofrece una gran ergonomía al colocarlo en el tablero de tu vehículo.

### USOS

- PISTA
- RALLY
- TRACK DAY - ESPECIALES

### ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

- Pantalla táctil de 5 pulgadas 800x480.
- Panel con 19 diales (11 numéricos, 7 digitales y 1 acelerómetro).
- Luz de cambio progresiva integrada con 10 LEDs RGB.
- 4 LEDs RGB laterales, permitiendo configurar hasta 9 alertas (ampliable a 16 en futuras versiones).
- 20 entradas configurables.
- 30 salidas configurables:
- 9 salidas 0-5V/1A para encendido o uso general.
- 5 salidas 0-12V/1A para acelerador electrónico, motor paso a paso o uso general.
- 16 salidas neg./5A para toberas de inyección, solenoides y otros.



## ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

- Bluetooth integrado (alcance medio, 8 metros libres de obstáculos).
- Acondicionador interno para hasta 8 pirómetros.
- Acondicionador extensométrico integrado, encargado de leer el sensor instalado en la palanca y recibir la señal en el módulo.
- Configuración de 3 bancos de inyectores, permitiendo dos bancos secuenciales hasta 8 cilindros con un tercero semiseccional.
- Control individual de inyección en circuito cerrado por cilindro (hasta 8 cilindros).
- Ajustes individuales de inyección y encendido por cilindro (hasta 8 cilindros).
- Asistente de configuración inicial en la propia pantalla del dispositivo.
- Configuración de mapas directamente en la pantalla del dispositivo.
- Dos entradas de comunicación CAN.
- Acondicionador de sonda de banda ancha interna.
- Acelerómetro integrado.
- Función EBC y EGS integrada.
- Datalogger interno que permite el registro de hasta 80 entre más de 150 canales de sensores y actuadores.
- Viene con software para configurar todos los parámetros del módulo, incluidos los mapas 3D.

